

Regulamin konkursu internetowego zorganizowanego w ramach konferencji KASSK 2010 w Nowym Tomyślu

1. Organizatorem konkursu jest Gimnazjum im. Feliksa Szotdrskiego w Nowym Tomyślu. Konkurs przeprowadzony zostanie w ramach VI Konferencji Administratorów Szkolnych Sieci Komputerowych.
2. Celem konkursu jest zachęcenie uczestników konferencji do zgłębienia wiedzy teleinformatycznej, wiedzy o ziemi nowotomyskiej oraz Konferencji KASSK
3. Uczestnikami konkursu mogą być wszyscy uczestnicy konferencji. Z udziału w konkursie wyłączeni są członkowie komitetu organizacyjnego konferencji.
4. Konkurs przeprowadzony zostanie przez Internet, w oparciu o Szkolną Platformę Edukacyjną LIBRUS. Test konkursowy dostępny będzie w dniach 10 - 14 maja 2010.
5. Warunkiem udziału w konkursie jest zalogowanie się na platformie konkursowej (<http://spe.librus.pl/>) i wypełnienie testu konkursowego.
6. Każdy uczestnik konkursu otrzyma test składający się z 40 losowo dobranych pytań. Na rozwiązanie testu wyznaczone zostanie 20 minut. Po upływie tego czasu test zostanie przerwany.
7. Każdy uczestnik ma tylko jedno podejście do rozwiązania testu.
8. Organizator nie zapewnia sprzętu i oprogramowania umożliwiającego dostęp do platformy.
9. Uczestnikom konkursu powinna być znana obsługa przeglądarek internetowych jako narzędzia konkursowego.
10. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za zdarzenia losowe powstałe podczas przeprowadzenia konkursu, np. wyłączenie prądu, restart komputera.
11. W przypadku jednakowej liczby punktów uzyskanych podczas testu organizator konkursu przewiduje możliwość przeprowadzenia dogrywki w celu wyłonienia zwycięzcy.
12. Ogłoszenie wyników konkursu nastąpi na stronie internetowej Konferencji: <http://www.kassk.pl/> do dnia 20 maja 2010.
13. Odbiór nagród nastąpi w budynku Gimnazjum (Nowy Tomyśl, os. Północ 25) w terminie określonym w komunikacie o rozstrzygnięciu konkursu. Warunkiem odebrania nagrody jest osobisty udział zwycięzcy.
14. Pokwitowanie i odbiór nagrody nastąpi po okazaniu dokumentu tożsamości.