

Tematy warsztatów realizowanych podczas KASSK 2010.

Magic Learning – innowacyjny system interaktywnego nauczania

Prowadzący: Marcin Zalicki

Oprogramowanie e-learning class w nauczaniu języków obcych – mobilne pracownie językowe

Prowadzący: Piotr Sobolewski

Mobilna pracownia w nauczaniu zintegrowanych oraz w klasach IV-VI szkoły podstawowej

Prowadzący: Romuald Zieliński

Spersonalizowane środowisko w mobilnych pracowniach w nauczaniu z uwzględnieniem specyfiki poszczególnych przedmiotów i potrzeb nauczycieli – tablety ENTETE w technologii classmatePC firmy Intel

Prowadzący: Piotr Sobolewski

Czy Microsoft może być „Cool”? Edukacja w wielkiej chmurze, czyli o zastosowaniach edukacyjnej sieci społecznościowej.

Prowadzący: Mariusz Jarzębowski i Janusz Wierzbicki, Microsoft

Nowe aplikacje, zaktualizowane serwery – o nowym wydaniu DVD Kolekcji z Windows 7 oraz administrowaniu chmurą... czyli bezpłatne usługi Live@EDU od strony administracyjnej oraz IT Academy – czemu warto i jak to wygląda od środka.

Prowadzący: Artur Rudnicki, ZST Radom w imieniu Microsoft

Jak zostać zadowolonym użytkownikiem e-dziennika w szkole ?

Prowadzący: Vulcan Sp. z o.o.

Szkolna Platforma Edukacyjna – przyjazne i efektywne środowisko kształcenia

Prowadzący: Marcin Kempka, Krzysztof Kolanowski

Dziennik elektroniczny jako część zintegrowanego systemu edukacyjnego na przykładzie Systemu Kontroli Frekwencji i Postępów w Nauce

Prowadzący: Marcin Kempka, Krzysztof Kolanowski

Zajęcia z wykorzystaniem nowoczesnych pomocy edukacyjnych SONDa z zakresu fizyki -elektryczności i magnetyzmu

W trakcie warsztatów zaprezentowane zostaną zestawy SONDa Fizyka– Skomputeryzowane Oprzyrządowanie Nowoczesnego Dydaktyka. Zestawy pozwolą na przeprowadzenie zajęć dotyczących takich działów Fizyki jak Elektryczność i Magnetyzm. SONDa to nowoczesne pomoce dydaktyczne, które łączą najnowsze rozwiązania technologiczne z nauczaniem w szkołach. Wyjątkowość SONDa opiera się na połączeniu wykonywania ćwiczeń z obrazowaniem wyników przy pomocy komputera.

SONDa daje możliwość przeprowadzenia wielu interesujących doświadczeń, urozmaica zajęcia dydaktyczne i wzbudza zainteresowanie przedmiotem.

Zestawy składają się z oprzyrządowania, które niezbędne jest do przeprowadzania doświadczeń, a także z potrzebnego oprogramowania. Aplikacja umożliwia wybór eksperymentów i ich realizację w oparciu o zawarte w niej informacje, natomiast po przeprowadzonym doświadczeniu na ekranie monitora przedstawione są wyniki pomiarów i wnioski. Oprócz podstawowej teorii w SONDzie znajdziemy informacje dodatkowe, takie jak: życiorysy naukowców, dodatkowe pojęcia, przykłady obrazujące działanie danego prawa w życiu codziennym, ciekawostki. Zapraszamy zainteresowanych Nauczycieli na warsztaty gdzie będą mieli Państwo okazję zobaczyć jak wygląda lekcja przeprowadzona z pomocą edukacyjną SONDa. Grupa młodzieży pod czujnym okiem pedagoga będzie przeprowadzać doświadczenia pracując z zestawami SONDa. Prowadzący: pwn.pl

Edukacja multimedialna jako nowoczesny środek przekazu nauczanych treści

Nowoczesna szkoła to nie tylko piękny budynek, rozbudowana infrastruktura czy bogata, sprzętowa baza dydaktyczna. O sile i jakości szkoły decydują przede wszystkim jej pracownicy, czyli dyrektor i nauczyciele. To właśnie nauczyciele stają przed uczniami i realizują zajęcia dydaktyczne, a tym samym proces edukacyjny. Od ich wiedzy, przygotowania i zaangażowania zależy bardzo wiele.

W trakcie warsztatów zaprezentowane zostaną formy i metody pracy z uczniami z wykorzystaniem multimedialnych na różnych etapach edukacyjnych, w połączeniu z urządzeniami prezentacyjnymi tj. tablet i tablice interaktywne. Uniwersalność prezentowanych rozwiązań pozwala na ich wykorzystywanie w różnych konfiguracjach tzn. jako wersje jednostanowiskowe, sieciowe i internetowe.

Prowadzący: Sebastian Wasiołka, YDP

Nowoczesne urządzenia i multimedia w edukacji wczesnoszkolnej

Nowoczesna baza dydaktyczna Państwa szkoły jest jednym z kluczowych elementów stanowiących o atrakcyjności Państwa placówki na rynku edukacyjnym. Uczniowie wybierając Państwa szkołę, już od pierwszej klasy będą mieli dostęp do najnowszej obecnie technologii oraz do zawsze aktualnej wiedzy.

W trakcie warsztatów zaprezentowana zostanie dedykowana oferta edukacyjna, która w elastyczny sposób dostosowuje się do wieku ucznia oraz do poziomu jego możliwości. Rozpoczynając pracę z serią multimedialnych podręczników można zrealizować proces edukacyjny od wieku przedszkolnego po kształcenie dorosłych.

Wykorzystanie narzędzi monitorujących wyniki nauczania pozwala na precyzyjne określenie stopnia posiadanej wiedzy czy umiejętności oraz dopasować tempo nauki do indywidualnych predyspozycji. Możliwość dowolnego wyboru czasu i miejsca nauki w połączeniu z wielokanałowym, multimedialnym przekazem treści idealnie wpisuje się potrzeby młodego człowieka.

Prowadzący: Sebastian Wasiołka, YDP

Gotowość szkolna – multimedialna diagnoza oraz stymulowanie rozwoju dzieci 5 i 6-letnich

Warsztaty będą dotyczyły rozwoju gotowości szkolnej u dzieci 5- i 6-letnich. Ich celem jest demonstracja multimedialnego programu do wspomagania diagnozy takich sfer rozwoju jak: percepcja wzrokowa, percepcja słuchowa, funkcje językowe, rozwój społeczny i emocjonalny, czy umiejętności matematyczne, a także nabycie umiejętności takiej organizacji zajęć, by funkcje te były stale stymulowane i usprawniane. Uczestnicy po warsztacie będą potrafili w sposób skuteczny i atrakcyjny łączyć tradycyjne i nowoczesne metody pracy z uczniami przygotowującymi się do rozpoczęcia nauki w klasie I szkoły podstawowej.

Prowadzący: Zuzanna Kordzińska, YDP

Budowa i projektowanie sieci WLAN IV generacji w oparciu o urządzenia Meru Networks.

Podczas warsztatów zajmiemy się teoretycznymi oraz praktycznymi aspektami budowy wydajnej i bezpiecznej sieci na terenie szkoły. Wszystkich chętnych do wzięcia udziału w warsztatach prosimy o przyniesienie ze sobą plików z planem szkoły o rozmiarach nie większych niż 2000dpi x 2000 dpi - udostępnimy państwu oprogramowanie do rozplanowania rozmieszczenia AP na terenie szkoły.

Prowadzący: Bartek Boczkaja, Daniel Żukowski, Konsorcjum FEN

Systemy Monitoringu IP z elementami Inteligentnej Analizy Obrazu

Prowadzący: Anna Twardowska, Konsorcjum FEN

Szybkie uruchamianie aplikacji bez instalacji - rozwiązanie firmy Novell

Prowadzący: Piotr Szewczuk, Novell

Tworzenie i odtwarzanie prezentacji multimedialnych – w drugiej klasie szkoły podstawowej

Warsztat (dla nauczycieli prowadzących zajęcia komputerowe w klasach I-III):

- Pokazanie, na konkretnych przykładach, w jaki sposób rozpocząć naukę tworzenia prezentacji multimedialnych od najmłodszych lat.

- Zrealizowanie przykładowych scenariuszy lekcji i wykonanie praktycznych ćwiczeń, m.in. dodawanie efektów animacji, dodawanie tekstów i obrazów do gotowych prezentacji multimedialnych oraz tworzenie prostych prezentacji z gotowych elementów.

Prowadzący: Grażyna Koba

Lekcja informatyki na platformie youngcoder

Uczestnicy warsztatów dowiedzą się: dla kogo platforma jest przeznaczona, czego można na niej nauczyć oraz jak z niej korzystać. Uczestnicy wezmą udział w przykładowej lekcji, wspólnie rozwiążą zadanie, a rozwiązanie wyślą do automatycznego sprawdzenia. Zobaczą, jak łatwo przygotować sprawdzian z programowania i przedstawić wyniki uczniom. Poznają także edytor zawartości. Będą mogli wprowadzić do platformy własną lekcję oraz przygotować indywidualny tok nauki.

Prowadzący: Tomasz Pieper

iDziennik - od dziennika tradycyjnego do iDziennika. Praktyczne zastosowanie iDziennika ProgMan S.A.

Podczas warsztatów zostaną zaprezentowane możliwości nowego, w pełni webowego, systemu iDziennik. Każdy z uczestników zapozna się z oprogramowaniem oraz samodzielnie dokona kilku czynności, oceniając tym samym funkcjonalność całego systemu. Uczestnik logując się na konto nauczycielskie przeprowadzi procedurę lekcyjną, odzwierciedlającą działania w tradycyjnych dziennikach lekcyjnych. Następnie jako rodzic sprawdzi postępy dziecka w nauce. Dodatkowo dokona symulacji importu bazy uczniów z zewnętrznego pliku.

Prowadzący: Dawid Pater

Zastosowanie Systemu Zarządzania Informacją w praktyce.

Warsztaty dla dyrektorów szkół.

Prowadzący: Tomasz Pieper

Uniwersalne i systematyczne metody nauczania informatyki w gimnazjum niezależne od stosowanego oprogramowania.

Warsztat będzie obejmował m.in. przedstawienie założeń metodycznych nauczania informatyki w gimnazjum, zwrócenie uwagi na pojęcia i metody informatyki określające pewien ogólny sposób postępowania – niezależny od stosowanego oprogramowania czy jego wersji, podanie przykładowych ćwiczeń, w których uczeń musi wykazać się umiejętnością dokonania wyboru i zastosowania odpowiedniej metody.

Nauczyciele otrzymają:

- Podręcznik: Informatyka. Podstawowe tematy
- teczka konferencyjna: bloczek, długopis, ankieta
- biuletyn informatyczny

Prowadzący: Grażyna Koba, autorka Informatyki. Podstawowe tematy

Strona WWW oparta na SmodCMS – proste, przejrzyste, intuicyjne.

W czasie warsztatów każdy uczestnik założy serwer w sieci, zainstaluje CMS i rozpocznie edycję strony. Od 15-ego stycznia pod adresem www.Bozena.cwiczenia.net/cms/ będą opublikowane materiały potrzebne do przeprowadzenia ćwiczeń. Szczegóły edycji systemu zarządzania treścią są dokładnie opisane w podręczniku WSz PWN „Informatyka w ćwiczeniach”. Wszystkie materiały będą przydatne do prowadzenia zajęć z informatyki, prowadzenia stron WWW szkoły, przedmiotów i serwisów uczniowskich.

Przykłady zrealizowanych serwisów: <http://www.spopatowiec.yoyo.pl/> , <http://szkola.dzwirzyno.pl/> , <http://matematyka.gimnazjum1.net/> , <http://3d.gimnazjum1.net>

Nauczyciele otrzymają:

- Podręcznik: Informatyka w ćwiczeniach
- teczka konferencyjna: bloczek, długopis, ankieta
- biuletyn informatyczny

Prowadzący: Andrzej Szymczak, współautor Informatyki w ćwiczeniach

O zadaniach, które wyzwają kreatywność ucznia. Warsztat dla nauczycieli kształcenia zintegrowanego oraz nauczycieli informatyki w klasach 4-6

Wyobraźnia, inicjatywa i twórcze myślenie to czynniki, które wielu ekspertów uznaje za kluczowe w XXI wieku. Zajęcia z komputerem są wyjątkową okazją do rozwijania tych kompetencji. Sprzyjają temu: bogactwo interdyscyplinarnych treści, łatwiejsze – dzięki technologii – pokonywanie trudności oraz większa niż gdziekolwiek indziej szansa na końcowy sukces. Na warsztatach zaprezentowane zostaną liczne zadania tego typu – od ćwiczeń lekcyjnych, przez zadania projektowe, po konkursy i turnieje.

Nauczyciele otrzymają:

- Podręczniki: Zajęcia komputerowe 2, KlikPlik 2, KlikPlik 4-6
- teczka konferencyjna: bloczek, długopis, ankieta
- biuletyn informatyczny
- katalog informatyczny

Prowadzący: Joanna Kowalczyk, koordynator produktu

Wykorzystanie LEGO WeDO w edukacji wczesnoszkolnej

Prowadzący: Krzysztof Krajewski, Jakub Piasecki, Akces

Programowanie robotów LEGO MINDSTORMS NXT

Prowadzący: Krzysztof Krajewski, Jakub Piasecki, Akces

Wykorzystanie klocków LEGO w doświadczeniach na lekcjach fizyki

Prowadzący: Krzysztof Krajewski, Jakub Piasecki, Akces

Blended learning w oparciu o serwis <http://edukacja.helion.pl> i podręczniki Informatyka Europejczyka

Warsztaty dla nauczycieli klas 4-6 SP, gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych

Prowadzący: Florian Gałuszka

Zajęcia komputerowe w edukacji wczesnoszkolnej - wygodna i efektywna nauka nowego przedmiotu

Warsztaty dla nauczycieli zajęć komputerowych w klasach 1-3 SP

Prowadzący: Grzegorz Jankowski

„LG Network Monitor - wykorzystanie monitorów networkowych w procesie tworzenia ekonomicznej i ergonomicznej Net-Szkoły”

Prowadzący: Marcin Budzyński – LG Electronics

"Szkoła Myślenia" - przedstawienie realizowanych projektów

"Szkoła Myślenia" - przedstawienie realizowanych projektów: "Ludzka twarz grafiki komputerowej", "Portret & Autoportret w grafice 2D & 3D i sztukach plastycznych", "Postawa twórcza uczniów EZN w grafice komputerowej i multimediami", "Osobliwości Wrocławia".

Prowadzący: Joanna Brosiło – Wzorcowy Edukator Apple

Integracja platformy e-learningowej Moodle z elektronicznym dziennikiem. Automatyczne wystawianie ocen w Moodle

Prowadzący: Czesław Oleszczyszyn – Wzorcowy Edukator Apple

Podcasty w edukacji. Produkcja podcastów z wykorzystaniem Keynote i iMovie

Prowadzący: Jacek Haja – Wzorcowy Edukator Apple

FileMaker - relacyjne bazy danych w szkole średniej

Prowadzący: Danuta Rysak – Wzorcowy Edukator Apple

Apple Mac OS X Server i jego współpraca z systemami Windows.

Prowadzący: Grzegorz Radziszewski – Wzorcowy Edukator Apple

Publikacja i zarządzanie podcastami za pomocą Podcast Producera.

Prowadzący: Grzegorz Radziszewski – Wzorcowy Edukator Apple

Podstawy programowania w programie Scratch (SP i Gimn).

Prowadzący: Bożena Nowak – Wzorcowy Edukator Apple

iLife i iWork w nauczaniu języków obcych

Prowadzący: Maryla Siegieńczuk – Wzorcowy Edukator Apple

Wykorzystanie multimediów, technik wizualizacyjnych i interaktywnych w praktyce szkolnej.

Prowadzący: IRS

Analizujemy budowę sonetu Adama Mickiewicza "Stepy akermańskie".

Otwarta lekcja demonstracyjna prezentująca wykorzystanie tablicy multimedialnej oraz programu „Notebook 10” do przygotowania i prowadzenia zajęć języka polskiego w Gimnazjum.

Prowadzący: Grzegorz Piątas, Gimnazjum im. F. Szołdrskiego w Nowym Tomyślu

Multimedia na lekcji biologii

Otwarta lekcja demonstracyjna prezentująca wykorzystanie technik multimedialnych i interaktywnych podczas lekcji biologii w Gimnazjum.

Prowadzący: Marlena Jarczewska, Gimnazjum im. F. Szołdrskiego w Nowym Tomyślu